



# つよい野田なのだ

(野田小学校だより)

## 第4号

令和5年6月30日

### もうすぐ、夏休み！

夏休みまでは、あと1ヶ月近くありますが、登校日を数えると、「あと13回登校」で夏休みとなります。こう考えると夏休みまでは、あっという間です。それでも子ども達は、4ヶ月の中で様々な成長を見せております。特に1年生は、幼稚園や保育所との生活とは大きく違って戸惑いのあった様子でしたが、今ではすっかり学校に慣れ、有意義に学校生活を送っているようです。

このような少ない日数の中ですが、職員はしっかりと学習のまとめが行えるよう、日々計画的・意図的に学習を進めております。宿題や家庭学習など御家庭で御協力いただくこともありますので、今後もよろしくお願いいたします。

また、この長い夏休みの期間を活用して、自分の不得意だった部分、定着が甘かった部分などをしっかり復習して、自分のものにしてほしいとともに、長い休みでなければできない経験や家族との楽しい思い出づくりにも、併せて御協力願います。



### 《7月の行事予定》

日	月	火	水	木	金	土
						1
2	3 クラブ活動	4 家庭教育学級 (開級式・座談会)	5 廃品回収	6	7	8
9	10	11	12 廃品回収	13 本山SC来校	14 情報モラル教育講演会 松丸SC来校	15
16	17 海の日	18 ロング昼休み 全校5時間授業 14:25 下校	19 1～3年5時間授業 (14:25 下校) 委員会活動 廃品回収 松丸SC来校	20 全校集会 3時間授業 11:15 下校 (給食なし)	21 夏季休業開始 (～8/31まで)	22
23	24 保護者面談	25 保護者面談	26 保護者面談	27 保護者面談	28 保護者面談(予備日)	29
30	31	8/1	2	3	4	5

< 8・9月の主な行事 > (予定)

8/17 (木) 学警連体験発表会      8/20 (日) 市P連バレーボール大会

9/1 (金) 短縮3時間(給食なし)、全校集会      9/11 (月) 短縮4時間(給食あり) 13:00 下校

9/18 (月) 敬老の日      9/20 (水)～21 (木) 5年宿泊学習

9/22 (金)・9/25 (月)～29 (金) 短縮5時間      9/23 (土) 1年家庭教育学級・バス遠足

## がんばった運動会！



【応援団長による選手宣誓】



【全校による「ちーばくんダンス」】

1日順延となりましたが、6月4日(日)に、運動会を実施することができました。半日開催ではありましたが、子ども達は自分の力を精一杯出すことができたと思います。今年は、5年ぶりに白組が勝利しましたが、勝って素直に喜ぶ白組、負けても心から拍手をして相手を讃える赤組の姿を見て、改めて野田小学校の素晴らしさを感じることができました。

また、4～6年生の子ども達は、自分の種目だけでなく、全校のために係として仕事をする姿がとてとたくましく見えました。

P T A 役員の皆さんを中心とした朝の準備、そして運動会終了後は、役員以外の方もお手伝いいただいたの片付け、本当にありがとうございました。



【1・2年生チェッコリ玉入れ】



【3・4年生野田の宅急便】



【5・6年生ひっばれパレード】

## 健歯児童・歯と口の健康図画ポスター展

健歯児童に、本校では6年生の伊藤瑛稀さん、吉田栞南さんが選ばれました。また、ポスター展では、2・4・6年生が参加し、6年生の正野芽依さんが「優良賞」に選ばれました。特に健歯児童は、選出するのが難しく、素晴らしい歯を持った6年生が多かったと聞いています。おめでとうございます。

## サタデースクールのお知らせ

教育委員会からのお知らせです。以前、サタデースクールの募集がありましたが、随時受け付けているようなので、興味がある御家庭は、教育委員会学校教育課（73-0094）にお問い合わせください。

- ・対象 3年生以上（国語・算数）
- ・場所 八日市場公民館 生涯学習センター 市民ふれあいセンター
- ・期間 2月24日（土）までの土曜日（年間30回程度）
- ・時間 9：15～11：10



## 学校閉庁日のお知らせ

夏季休業中の令和5年8月10日（木）から8月16日（水）は、学校閉庁日になり、基本的には学校は不在となります。緊急な連絡が必要な場合は、8：30～17：15の間に、学校教育課（73-0094）にご連絡ください。

また、上記以外の場合（土日および夜間）も同様に学校教育課に連絡してください。ただし、その場合は、一度市役所の警備員室につながることもあります。学校に連絡を取りたい旨をお伝えいただければ、折り返し学校から連絡を入れさせていただきます。